



**COMUNE di BRIONE s/MINUSIO**

Telefono 091 743 24 04  
Telefax 091 743 70 36

6645 Brione s/Minusio, 10 aprile 2018

**Inc. 2018.010**

**AVVISO DI PUBBLICAZIONE DOMANDA DI COSTRUZIONE**

Legge edilizia del 13.03.1991: art. 6  
Regolamento Legge edilizia del 09.12.1992: art. 17

Istante: **sig.e Stefania Valli Cortesi e Monique Valli – Brione s/M.**  
Proprietari del fondo: **sig.e Stefania Valli Cortesi e Monique Valli – Brione s/M.**  
Progettista: **arch. Christoph Zürcher - Locarno**  
Genere della costruzione: **Sopraelevazione casa d'abitazione plurifamiliare**  
Destinazione degli edifici o impianti: **abitazione plurifamiliare**  
Descrizione del fondo:  
- località: **Ghèsc**  
- mappale n. : **1735**  
- tipo di Zona : **RSe**  
- superficie mq : **1'009**  
- descrizione del fondo: **casa, posteggio, giardino e riale**

Richiesta di deroghe : **nessuna**

Periodo della pubblicazione: **dall' 11 al 25 aprile 2018**

Orari in cui può venire presa conoscenza degli atti:  
**lunedì, martedì, giovedì e venerdì dalle ore 09.30 alle 11.00; mercoledì dalle 16.00 alle 18.00**

Consulenza Ufficio tecnico comunale (previo appuntamento telefonico):  
**lunedì, martedì, giovedì e venerdì dalle ore 09.30 alle 11.00; mercoledì dalle 16.00 alle 17.00**

Opposizioni: (art. 8 L.E.) Eventuali opposizioni alla concessione del permesso di costruzione devono essere inoltrate al Municipio, in **due** copie, nel **termine di pubblicazione** del presente avviso e in italiano. L'opposizione è accettabile solo se indica il motivo del contrasto col diritto applicabile nel quadro della licenza edilizia.

Copia di questo avviso è inviato:

- agli albi comunali
- Dipartimento del Territorio, Servizi Generali, 6500 Bellinzona
- all'istante / proprietari del fondo
- al progettista
- ai proprietari noti dei terreni confinanti
  - Mapp. 1537 Monika e Urs Zimmermann
  - Mapp. 1736 Gerhard Gemperli
  - Mapp. 1880 Eugenio Biaggini

per il MUNICIPIO di BRIONE s/MINUSIO

La Vice Sindaco  
F. Milesi



Il Segretario  
G. Cavalli