



**COMUNE di BRIONE s/MINUSIO**

Telefono 091 743 24 04  
Telefax 091 743 70 36

6645 Brione s/Minusio, 31 agosto 2020

**Inc. 2020-021**

**AVVISO DI PUBBLICAZIONE DOMANDA DI COSTRUZIONE**

Legge edilizia del 13.03.1991: art. 6  
Regolamento Legge edilizia del 09.12.1992: art. 17

Istante: **Swissterm AG – 6805 Mezzovico**

Proprietari del fondo: **Walter Peppersack – Via alla Selva 30, 6645 Brione s/Minusio**

Progettista: **Davide Brusadelli Sagl – 6874 Castel San Pietro**

Genere della costruzione: **Sostituzione caldaia a gasolio con pompa termica elettrica aria/acqua**

Destinazione degli edifici o impianti: **Impianto riscaldamento casa d'abitazione**

Descrizione del fondo:

- località: **Stricc**
- mappale n. : **1800 RFD**
- tipo di Zona : **RSe**
- superficie mq : **290**
- descrizione del fondo: **Casa d'abitazione, giardino**

Richiesta di deroghe : **nessuna**

Periodo della pubblicazione: dal **31 agosto** al **14 settembre 2020**

Orari in cui può venire presa conoscenza degli atti:  
**lunedì, martedì, giovedì e venerdì dalle ore 09.30 alle 11.00; mercoledì dalle 16.00 alle 18.00**

Consulenza Ufficio tecnico comunale (previo appuntamento telefonico):  
**lunedì dalle 09.00 alle 12.00; giovedì dalle 9.00 alle 11.00 e dalle 16:00 alle 17:00**

Opposizioni: (art. 8 L.E.)  
Eventuali opposizioni alla concessione del permesso di costruzione devono essere inoltrate al Municipio, in **due** copie, nel **termine di pubblicazione** del presente avviso e in italiano. L'opposizione è accettabile solo se indica il motivo del contrasto col diritto applicabile nel quadro della licenza edilizia.

Copia di questo avviso è inviato:

- agli albi comunali
- Dipartimento del Territorio, Servizi Generali, 6500 Bellinzona
- all'istante e proprietario
- ai proprietari noti dei terreni confinanti

Mappali: 1799: Matthias Guagler  
1801: Silvan Mueller  
1487: Nils Stucki  
1489: 1/2 Stefan Back, 1/2 Brunhilda Back

per il MUNICIPIO di BRIONE s/MINUSIO

Il Sindaco  
*F. Milesi*



Il Segretario  
*G. Cavalli*